

# RAYANE LARBI

☎ (+33) 6 64 04 96 02 ✉ [rayane.larbi29@outlook.fr](mailto:rayane.larbi29@outlook.fr)  [linkedin.com/in/rayane-larbi](https://www.linkedin.com/in/rayane-larbi)  [github.com/rayanelarbi](https://github.com/rayanelarbi)  [rayanee.fr](https://rayanee.fr)

## Formation

---

### 42 Nice

Sept. 2024 – Présent

*Master en Développement Informatique*

*Nice, France*

- Ambassadeur de 42 Nice
- Cours : Programmation système, Réseaux, Algorithmes et Structures de données, Architecture logicielle, Programmation orientée objet, Développement Unix/Linux, Docker

### IUT Nice Côte d'Azur

Sept. 2022 – Juin 2024

*BUT Informatique - Parcours Réalisation d'Applications*

*Nice, France*

- Conception, développement et validation d'applications
- Cours : Développement Web, Bases de données, Génie logiciel, Java, SQL, Réseaux, Gestion de projet

## Expériences Professionnelles

---

### INRIA

Mai 2024 – Juil. 2024

*Stagiaire Développement Java / JavaScript*

*Sophia Antipolis, France*

- Rétro-conception du moteur d'exécution d'un outil de déploiement logiciel en Java et JavaScript
- Déploiement d'applications sur une infrastructure **IoT - Edge - Cloud**
- Utilisation de **Docker** pour le déploiement et la conteneurisation
- Manipulation et configuration d'**Arduino, Raspberry Pi** et équipements réseau
- Création de flux automatisés avec **Node-RED**

### Centre Cardio-Thoracique de Monaco

Depuis Juil. 2023

*Agent de restauration en milieu hospitalier*

*Monaco*

- Préparation et mise en place du self-service du personnel soignant et administratif
- Gestion du self-service, de la caisse et du service cafétéria dans un environnement à forte affluence
- Développement des compétences en relation client, gestion du stress et travail en équipe

## Projets

---

### MiniShell | *Source Code*

C | Linux | Bash

- Développement d'un shell Unix inspiré de **Bash** en langage C
- Gestion avancée des processus avec **fork**, **execve**, **pipe** et **signals**
- Développement d'un parser prenant en charge les **quotes**, **variables d'environnement** et **redirections**

### Cub3d | *Source Code*

C | MiniLibX | Raycasting

- Développement d'un moteur 3D en C utilisant la technique du **raycasting**, inspiré de jeux comme Wolfenstein 3D
- Implémentation des déplacements du joueur, collisions, textures, animations, téléporteurs et mécaniques interactives
- Création d'un univers inspiré de **Minecraft** avec textures personnalisées et optimisé grâce à la bibliothèque **MiniLibX**

### FuelSync ERP | *Source Code*

Agile | JavaScript | Systèmes d'information

- Développement d'un système **ERP** pour une station-service dans le cadre d'un projet universitaire en équipe
- Application des méthodes **Agile** avec gestion des sprints, organisation des tâches et travail collaboratif
- Participation à l'ensemble du cycle du projet : **analyse des besoins**, conception, organisation et développement

## Compétences Techniques

---

**Langages** : C, C++, SQL, HTML5, CSS, JavaScript, Java, Bash, Python

**Outils de développement** : Git, Docker, Linux, Valgrind, Node-RED

**Méthodologies** : Agile, GitFlow, travail collaboratif, peer-to-peer learning